



Arcieri Storici Romani

S.P.Q.R.

REGOLAMENTO

L'iscrizione all'Associazione è aperta a tutti coloro i quali abbiano un interesse verso il periodo storico da noi rappresentato, sia a livello culturale che a livello rievocativo. Sono considerati iscritti coloro i quali siano in regola con il pagamento della quota associativa, di anno in anno deliberato dal Comitato Direttivo. Relativamente agli Arcieri, requisito fondamentale per potersi iscrivere è quello di dimostrare di avere l'abilitazione al tiro con l'arco, che si possiede se si è già stati iscritti, si è tutt'ora iscritti o se ci iscrive ad una Federazione di tiro con l'arco riconosciuta a livello nazionale (Fiarco o Fitarco).

L'Associazione, al momento, non dispone di campo proprio, né intende interferire con altre compagnie di arcieri, dal momento che non si pone come alternativa ad esse ma intende divenire un punto di riferimento per gli arcieri già in essere interessati anche alla partecipazione in ambiti medievali. Pertanto gli arcieri che vorranno utilizzare un campo di allenamento dovranno provvedere ad iscriversi presso una Compagnia e relativa Federazione. Più in generale è auspicabile, ma non obbligatorio, che gli arcieri dell'Associazione continuino a mantenere il proprio status di arcieri presso le compagnie di provenienza.

ATTREZZATURA E ABBIGLIAMENTO

- 1) *L'abbigliamento deve essere consono al periodo storico rappresentato (medioevo, dal XII° al XIV° secolo).*

L'Associazione ha adottato un costume al fine di uniformare, nel vestiario, coloro che parteciperanno agli eventi, siano essi delle gare siano delle manifestazioni di rievocazione storica. Il costume consiste in una sopravveste (tunica bicolore, prugna e canapa, che arriva al ginocchio), sulla quale sarà applicato lo stemma dell'Associazione, sotto si dovrà indossare un camicione bianco privo di collo. I pantaloni dovranno essere di colore nero, possibilmente atillati. Per le scarpe, dal momento che sono una cosa molto personale, non imporremo un modello in particolare, ma dovranno comunque essere consone al periodo, quindi saranno stivali in pelle o sandali, sempre in pelle comunque privi di accessori in metallo e con tacco moderato. E' ammessa solo una suola in gomma antiscivolo. Per la realizzazione del costume si dovrà fare riferimento in modo rigoroso al modello esistente. Dello stesso vestito esiste anche una versione più pesante che viene adottato a discrezione dell'interessato in situazioni con climi più rigidi, completata da una pellegrina in colore marrone scuro (non obbligatoria).

Tale costume può essere usato sia dagli uomini che dalle donne, tuttavia le donne hanno ampia scelta di poter adottare un costume di foggia femminile, purchè sia conforme al periodo storico di riferimento e rispetti i colori sociali.

- 2) *E' fatto divieto apportare modifiche al costume maschile o indossarne uno diverso da quello adottato. Le eventuali modifiche o deroghe dovranno essere sottoposte al Consiglio Direttivo e potranno essere adottate solo in casi eccezionali e dopo specifica approvazione.*
- 3) *Quando si partecipa alle manifestazioni si deve curare che non compaiano particolari anacronistici. Per ciò che concerne l'equipaggiamento si rimanda a quanto previsto nel regolamento L.A.M. sia per le gare così come per tutte le manifestazioni.*



Arcieri Storici Romani

S.P.Q.R.

MANIFESTAZIONI STORICHE

- 1) *E' auspicabile che, gli iscritti, compatibilmente con le loro possibilità, diano la loro disponibilità a partecipare a manifestazioni storiche cui l'Associazione è stata invitata, qualsiasi carattere esse rivestano (esibizione, corteo o torneo). Nel caso ci sia concomitanza con una gara del Campionato LAM, si chiede grande senso di responsabilità per stabilire insieme al Direttivo, chi dovrà presenziare la manifestazione e chi potrà partecipare alla gara LAM.*
- 2) *Chi sarà presente alle manifestazioni di rievocazione storica cui l'Associazione ha aderito, onde evitare sovrapposizioni, assenze improvvise e confusione in genere, si dovrà attenere scrupolosamente al ruolo assegnato a ciascuno dei partecipanti e per ogni necessità si dovrà fare riferimento al responsabile, per quel determinato evento, nominato dal Direttivo.*
- 3) *L'associazione provvede a organizzare gli eventi e le partecipazioni degli associati alle gare, si preoccupa di darne comunicazione, per tempo, agli stessi associati, e provvede alle iscrizioni di rito dopo aver ricevuto le singole adesioni. A tal proposito si determina che si accetteranno le singole adesioni entro il termine stabilito di volta in volta dagli organizzatori LAM o, in mancanza verranno accettate le adesioni pervenute al responsabile di tale attività entro 20 gg. dalla gara. Di contro i ritardari non saranno più ammessi a tale manifestazione. Tutto il resto (trasferimenti, soggiorni e quant'altro), restano in capo al singolo soggetto.*
- 4) *Per il rispetto di quanto sopra indicato, visto che non è il caso di adottare sanzioni, ci si affida ovviamente al buon senso di ogni singolo iscritto.*

ATTIVITA'

Per meglio gestire le attività associative si richiede la partecipazione degli Associati, secondo le proprie attitudini e capacità, in modo da condividere il raggiungimento degli obiettivi sociali. Al fine di coordinare in modo armonico e funzionale tali attività e per rendere possibile la cooperazione e la condivisione vengono individuate, di seguito, alcune aree di competenza che sono in capo ai seguenti riferimenti:

STORIA E RIEVOCAZIONE (Costumi, iconografia, ricostruzione storica, gestione dell'esibizione, partecipazione a gare)

EVENTI E SICUREZZA (Realizzazione organizzativa degli eventi, logistica e sicurezza).

SCENOGRAFIA E ARMI (realizzazione tecnica di bersagli, scenografia, armi e materiali di Supporto)

Per tutto quanto non contemplato nel presente Regolamento si rimanda al Regolamento della LAM ed alle regole del buon vivere civile.

Roma 30 novembre 2009